**国学编程竞赛规则**

**比赛项目**

国学编程项目分为两个组别：

 （一）国学编程编程初级组（1-3 年级）

（二）国学编程编程中级组（4-6 年级）

（三）国学编程编程高级组（7-9年级）

**创作要求：**

1. 使用Scratch3.0语言，作品呈现可以用故事、游戏、动画、教学课件、互动等多种方式；
2. 作品主题鲜明，创意独特，表达形式新颖，构思巧妙，充分发挥想象力；
3. 构思设计：作品构思完整，内容主题清晰，有始有终；作品积极健康，反映青少年的年龄心智特点和玩乐思维。
4. 用户体验良好，人机交互顺畅，观看或操作流程简易，无复杂、多余步骤；
5. 艺术审美方面界面美观、布局合理，给人以审美愉悦和审美享受；角色造型生动丰富，动画动效协调自然，音乐音效使用恰到好处；作品选取的角色背景等相关素材要符合故事背景；
6. 程序技术合理正确地使用编程技术，程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误；程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读；通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现程序的丰富效果。

**程序模块考察范围：**

1. 初级组：运动模块、外观模块、事件模块、控制模块、造型设置、运算模块、
2. 中级组：运动模块、外观模块、事件模块、控制模块、造型设置、侦测模块、运算模块、变量模块

**主题公布：**

主办方现场公布竞赛主题

**评比标准(100分)**

1. 思想性(15分)

(1)内容健康、积极向上，作品构思完整(5 分 )

(2)填写操作说明表，描述简洁清晰完整(10 分 )

2. 艺术性(10分)

(1)界面美观、友好，布局合理实用(5 分 )

(2)角色造型生动丰富，运用的素材充分表现主题(5分)

3. 技术性(65 分 )

(1)程序运行稳定、流畅、高效，无明显错误(40 分 )

(2)程序结构划分合理，代码编写规范，清晰易读(5分)

(3)通过多元、合理的算法解决复杂的计算问题，实现

程序的丰富效果(15 分 )

(4)人机交互顺畅，有提示性语句，用户体验良好(5 分 )

4. 创造性(10分)

(1)具有想象力和个性表现力(5 分 )

(2)构思巧妙、创新独特(5 分 )